

Guida all'uso di REFLET

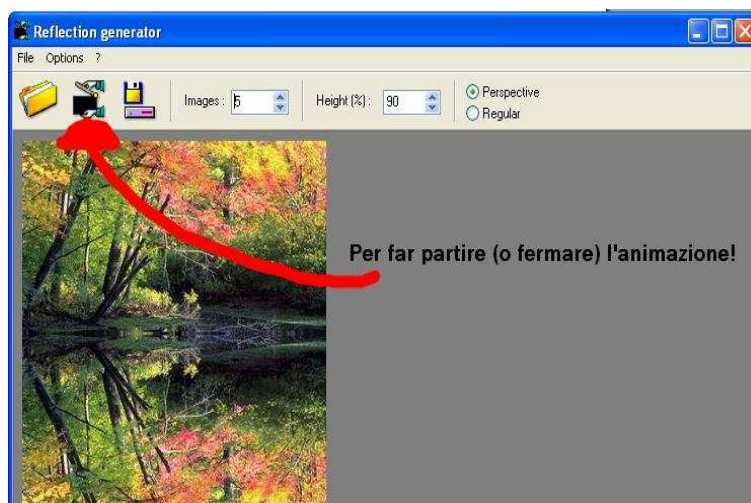


Questa è l'immagine che prendo per fare la prova.

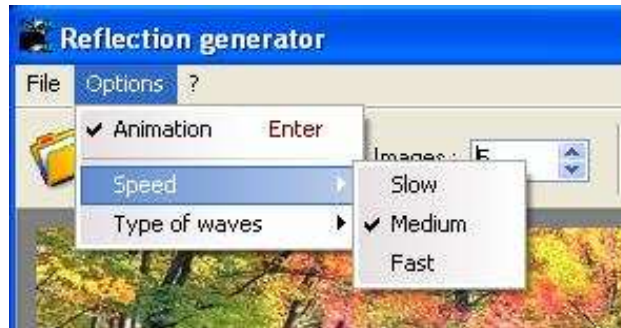
PASSO 1:



PASSO 2:



PASSO 3:



SPEED: Per modificare la velocità delle onde;



TYPE OF WAVES: Per modificare la lunghezza delle onde;



IMAGES: Per modificare il numero dei fotogrammi che comporranno la GIF (Più sono più l'immagine avrà dimensioni maggiori);

HEIGHT: Per modificare la % di immagine da riflettere;

PERSPECTIVE e REGULAR: Per modificare il tipo di onde;

PASSO 4:

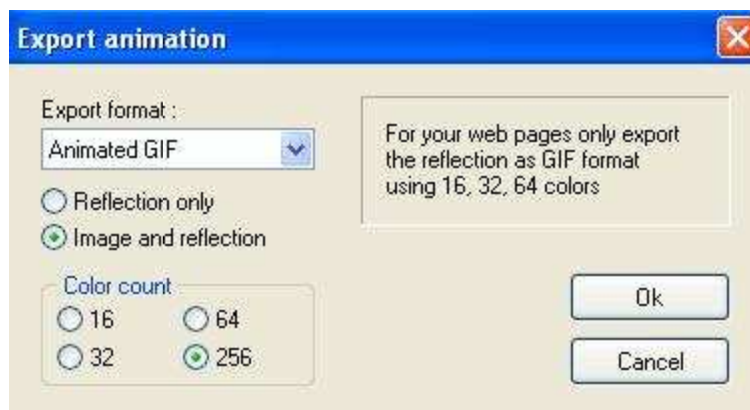
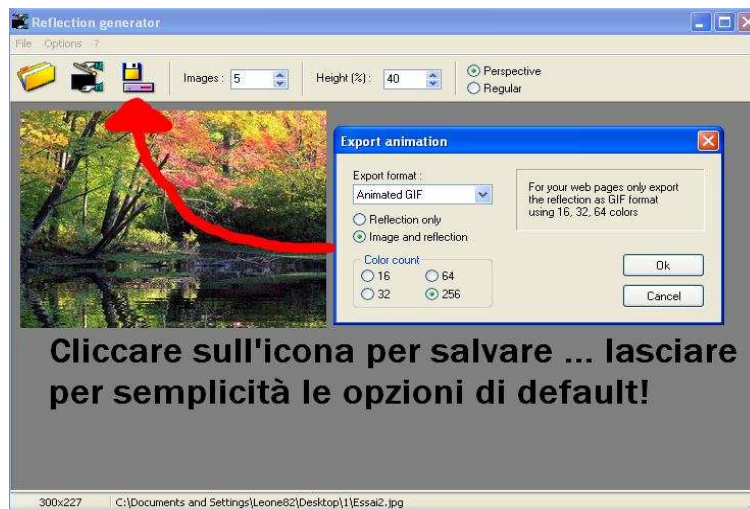


IMMAGINE FINALE

